



## Activité 1 : Le Partage du Butin

Après des semaines de navigation, le coffre au trésor est enfin trouvé ! Mais une fois ouvert, Barbe-d'Or découvre un sac rempli de pièces d'or. Toute l'équipage saute de joie, mais le capitaine les interrompt en criant :

– Pas de panique, matelots ! Nous devons partager ce butin équitablement. Pas question que quelqu'un reparte avec plus de pièces que les autres !

Tout le monde se regarde. Partager équitablement ? C'était un défi aussi grand que d'affronter une tempête !

Heureusement, toi, le petit nouveau de l'équipage, es là pour résoudre ce problème.

**Objectif : Apprendre les fractions et les divisions de manière concrète.**

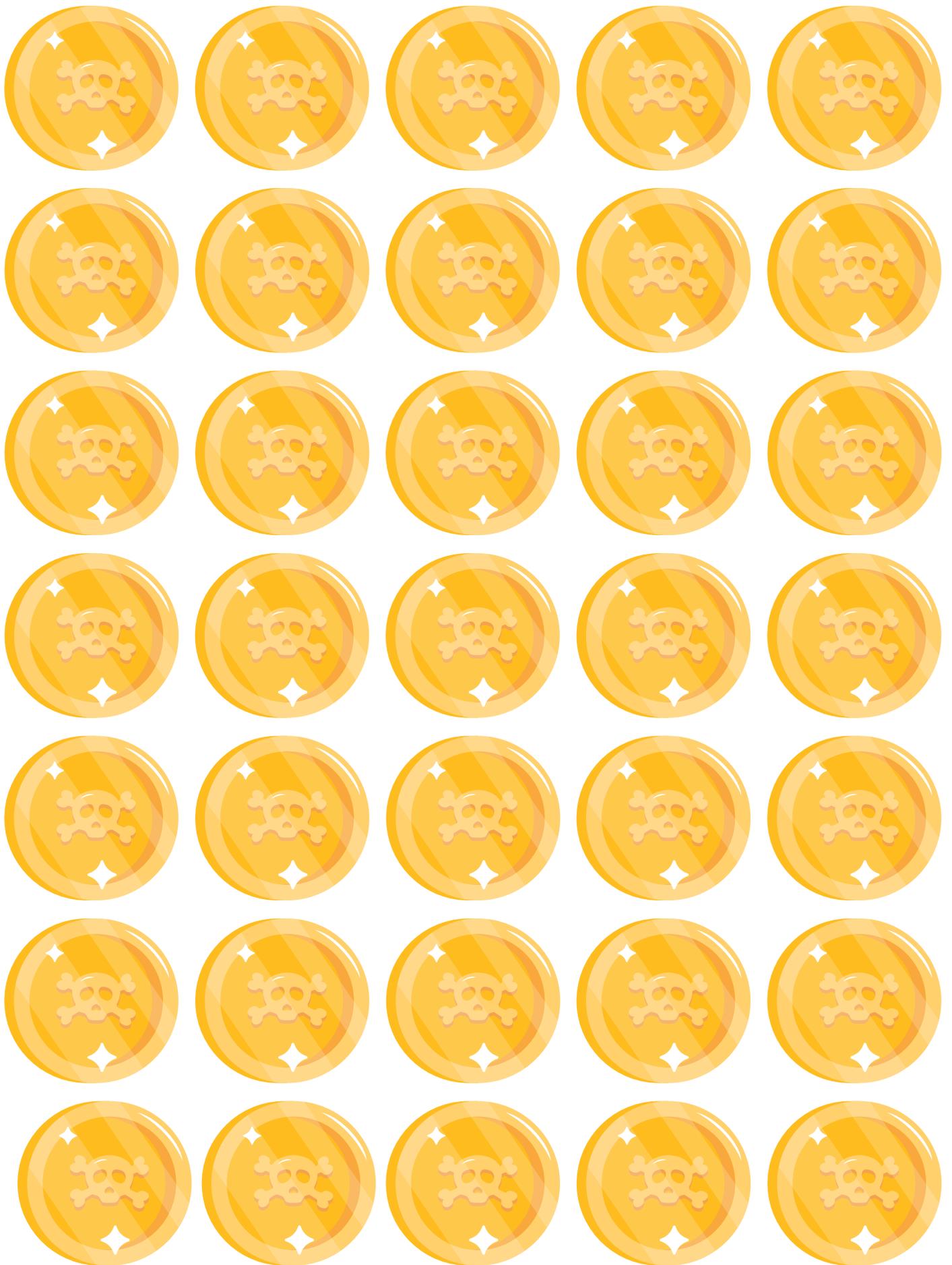
### Exercice :

1. Si le coffre contient 36 pièces d'or et qu'il y a 6 pirates, combien chaque pirate recevra-t-il ?
2. Mais attention ! Barbe-d'Or, en tant que capitaine, exige toujours 2 fois plus de pièces que les autres. Combien les autres recevront-ils si le capitaine prend sa part ?
3. Pour compliquer un peu les choses, imagine que 3 nouveaux pirates rejoignent l'équipage. Peux-tu recalculer le partage ?

### Matériel :

- Impressions de pièces d'or à découper (36 pièces) sur une feuille blanche (à plastifier pour un usage plus pratique).
- Une feuille pour noter les calculs ou manipuler les pièces.





## Activité 2 : Les Messages Codés

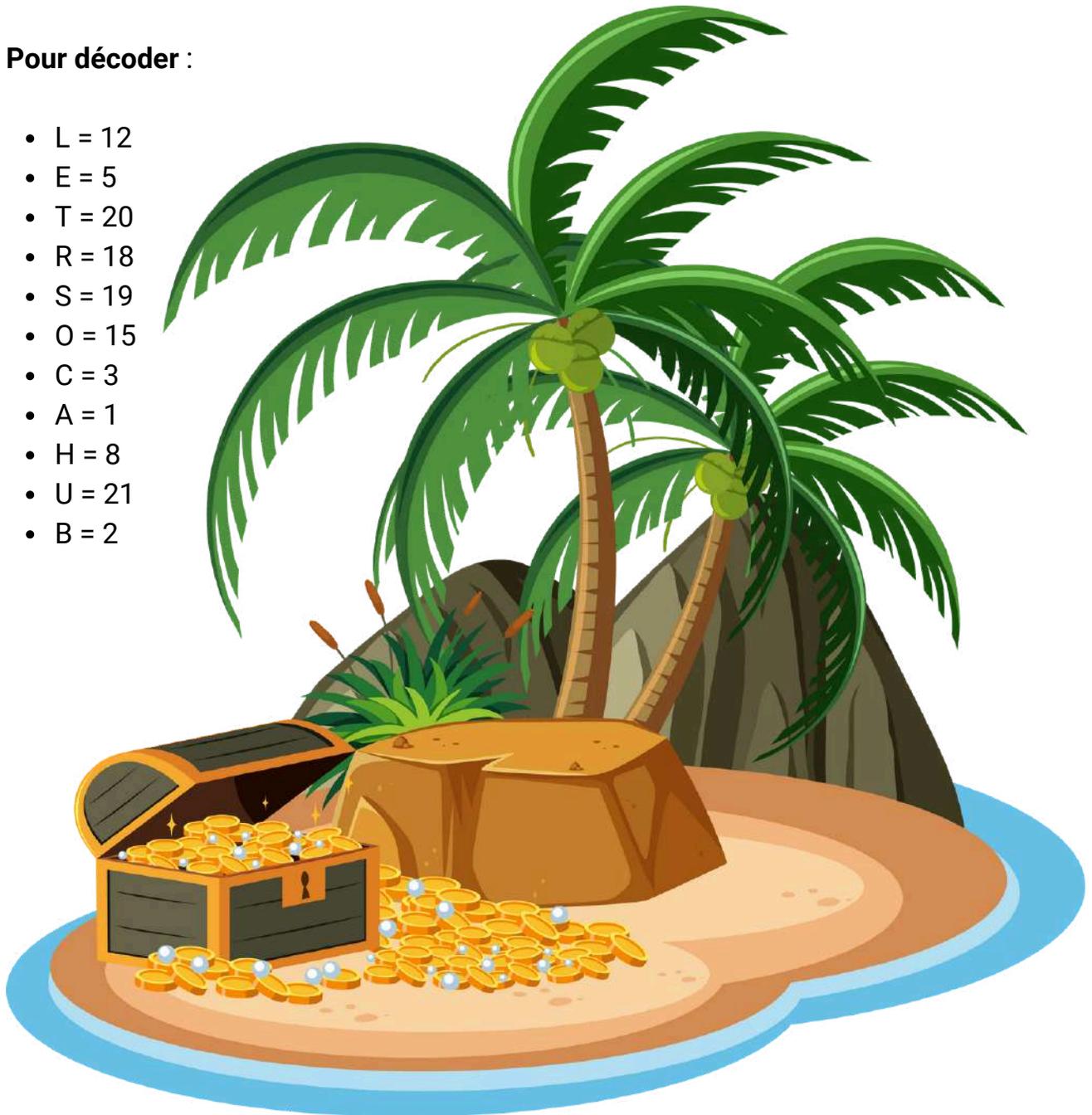
Sur la route du trésor, Barbe-d'Or trouve un vieux parchemin couvert de symboles étranges. Il comprend vite que ce message contient un indice essentiel pour atteindre le coffre, mais il est codé !

– Seuls les plus malins pourront déchiffrer ce message, grogne Barbe-d'Or.

Te voilà désigné(e) pour ce défi : **chaque chiffre cache une lettre**. Mais pour découvrir la solution, tu devras d'abord résoudre des calculs !

**Pour décoder :**

- L = 12
- E = 5
- T = 20
- R = 18
- S = 19
- O = 15
- C = 3
- A = 1
- H = 8
- U = 21
- B = 2



La phrase mystère :



$3 \times 4$	$10 \div 2$		$4 \times 5$	$9 \times 2$	$10 \div 2$	$57 \div 3$	$5 \times 3$	$36 \div 2$	

$20 \div 4$	$57 \div 3$	$4 \times 5$		$6 \div 2$	$2 \div 2$	$27 \div 9$	$4 \times 2$	$25 \div 5$	

$3 \times 6 + 1$	$45 \div 3$	$7 \times 3$	$3 \times 5 + 4$

$5 \times 2 + 2$		$3 \div 3$	$6 \times 6 \div 2$	$20 \div 10$	$5 \times 4 - 2$	$6 \times 5 + 5$
	,					



### Activité 3 : L'énigme géométrique

Le capitaine Flint a caché son trésor derrière des formes mystérieuses. Il a semé des indices géométriques sur la carte, mais pour découvrir l'emplacement du trésor, tu dois résoudre l'énigme !

Es-tu prêt pour l'aventure ? À toi de jouer, jeune pirate !

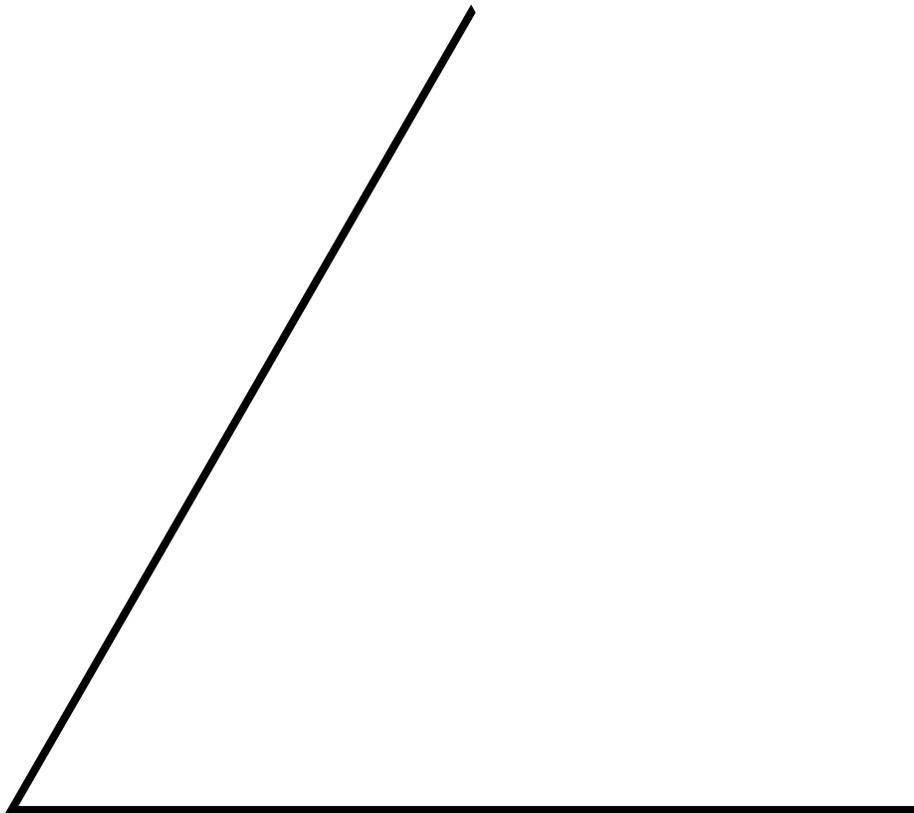
#### Les énigmes géométriques à résoudre :

##### 1. Complète la forme manquante :

Le capitaine a tracé un triangle, mais il manque un côté !

Peux-tu compléter la forme pour qu'elle soit entière ?

Voici un indice : Un triangle a trois côtés. Regarde bien et ajoute le dernier côté !



## 2. Quelle forme manque ?

Regarde cette série de formes et essaie de trouver celle qui manque :

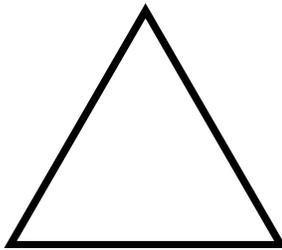
- Carré
- Cercle
- Triangle
- Carré
- ? \_\_\_\_\_

Quel est le nom de la forme qui suit ? Trouve-la bien pour avancer !

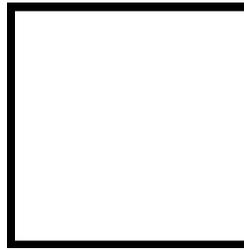
## 3. Identifie les formes :

Le capitaine a dessiné deux formes sur la carte. Peux-tu les nommer ?

- La première a 3 côtés.
- La deuxième a 4 côtés égaux.



\_\_\_\_\_



\_\_\_\_\_

## 4. Dessine une ligne de symétrie :

Le capitaine te lance un défi !

- Dessine une ligne au milieu pour couper le rectangle en deux parties égales.

Cela s'appelle une ligne de symétrie. Peux-tu la tracer ?



1. Mesure le plus petit côté et divise le nombre que tu trouves par 2.
2. Trace un point de chaque côté en fonction de ton résultat pour t'aider à tracer ta ligne de symétrie.